

FÚTBOL INTERACTIVO



ÍNDICE

Justificación	3
Introducción – Resumen	4
Puesta en Escena	5
Fichas Actividades	
Simulador de Penalti	10
Goalkeeper VR	13
Robots Futboleros	16

JUSTIFICACIÓN

El seguimiento por el Fútbol en nuestro país es pura **pasión**.

El número de fanáticos de este deporte se cuentan por millones alrededor de todo el mundo y el número de seguidores crece constantemente a lo largo de los años, representando una tendencia en aumento.

El año 2024 se celebrará el **Eurocopa de Fútbol** en Alemania, entre el 14 de junio y el 14 de julio.

Consigamos atraer a todas estas masas seguidoras de este popular deporte que, por culpa de la pandemia, llevan más de dos años sin poder disfrutarlo como les gustaría.

Queremos generarles experiencias y que salgan de sus rutinas a través de un tipo de evento diseñado **POR** y **PARA** los futboleros. Celebremos todos los triunfos y alegrías que este deporte nos ha dado y estamos seguros que nos seguirá dando a lo largo de este próximo año.

INTRODUCCIÓN - RESUMEN

Sin lugar a dudas, el fútbol es el deporte que mayores emociones despierta. Solo hay que ver el seguimiento y expectación de cualquier gran competición futbolística.

Desde GTA, combinamos el fútbol con la tecnología, para aportar nuevas sensaciones con nuestras actividades:

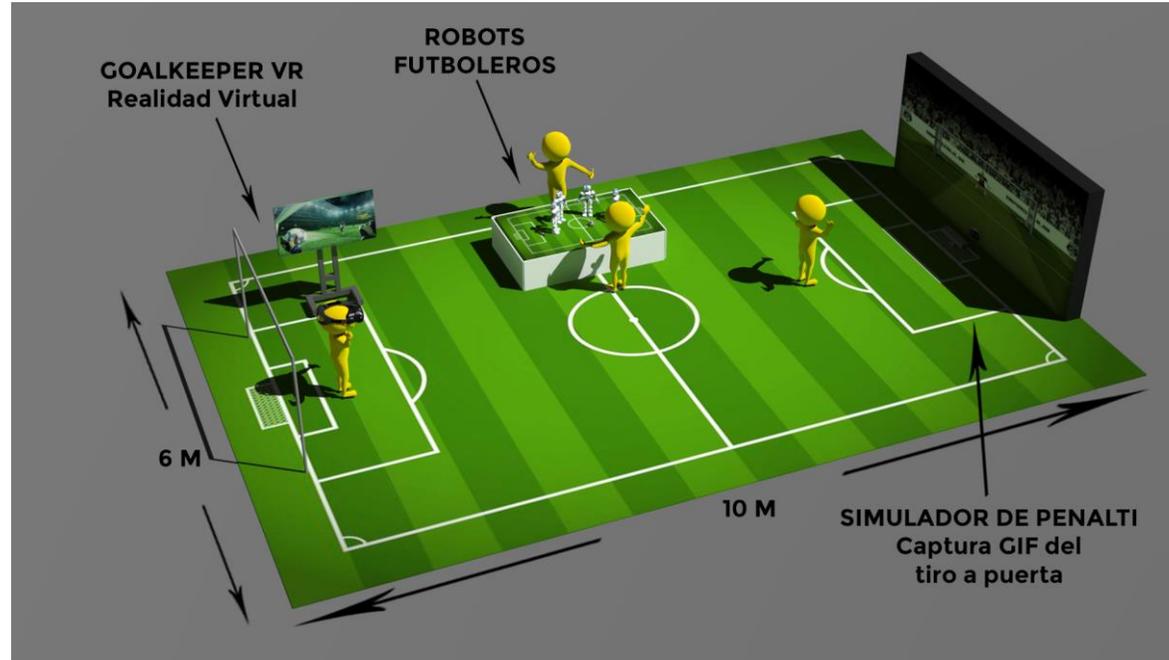
- En el ***Simulador de Penalti***, gracias a la tecnología de la **captura de movimiento**, los participantes intentarán batir al portero virtual.
- En ***Goalkeeper VR***, los participantes se pondrán en la piel del portero mediante **realidad virtual**, intentando detener los disparos que se les realizan.
- Con los ***Robots Futboleros***, nunca un partido de fútbol fue tan entretenido. Los robots seguirán los comandos que se les envían desde dispositivos móviles, demostrando nuevas aplicaciones de la **robótica**.

PUESTA EN ESCENA

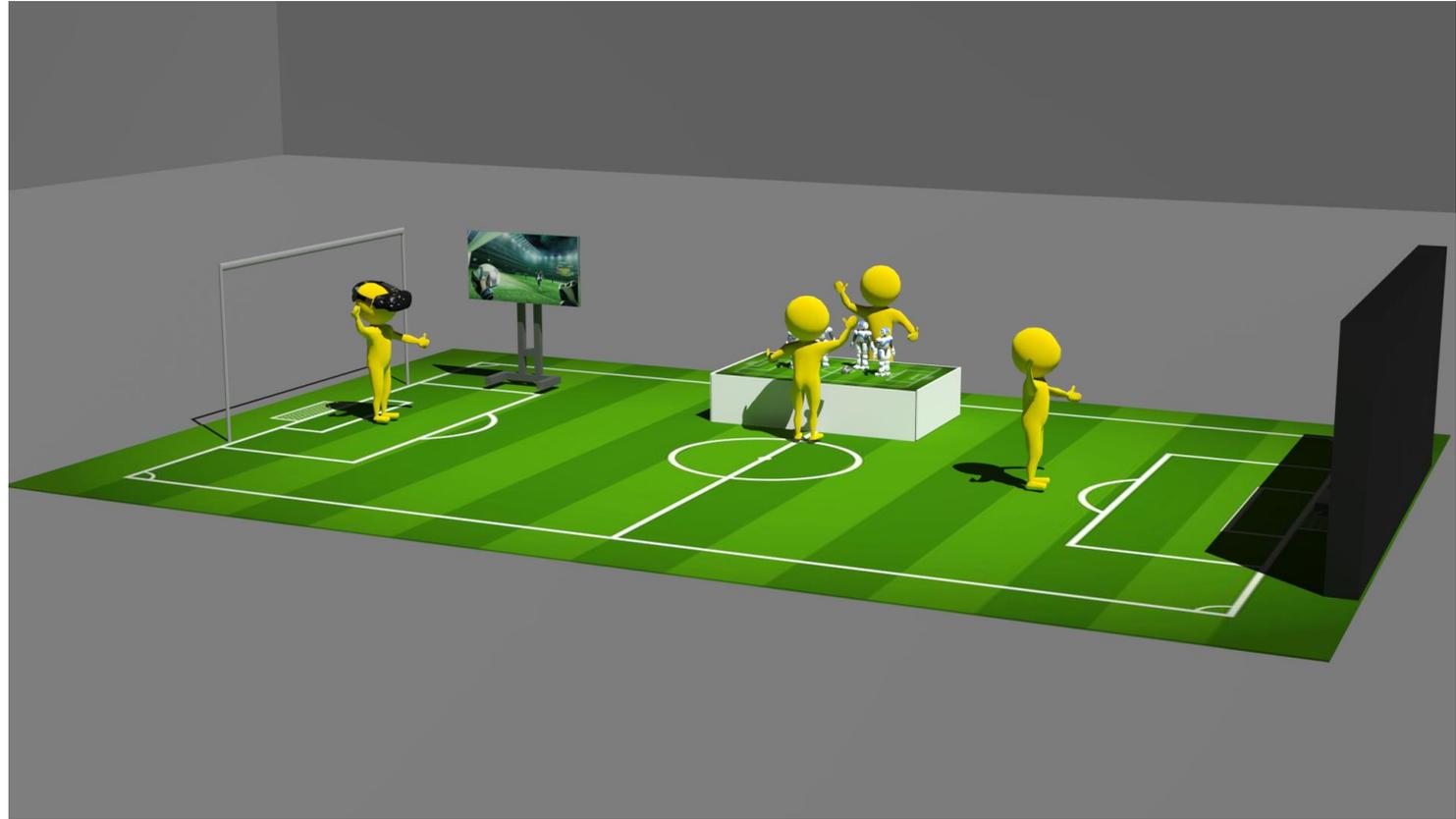
Para llegar a adaptarnos a las necesidades de espacio de cada Centro, se presentan dos puestas en escena, con una distribución de los elementos diferente y adaptable:

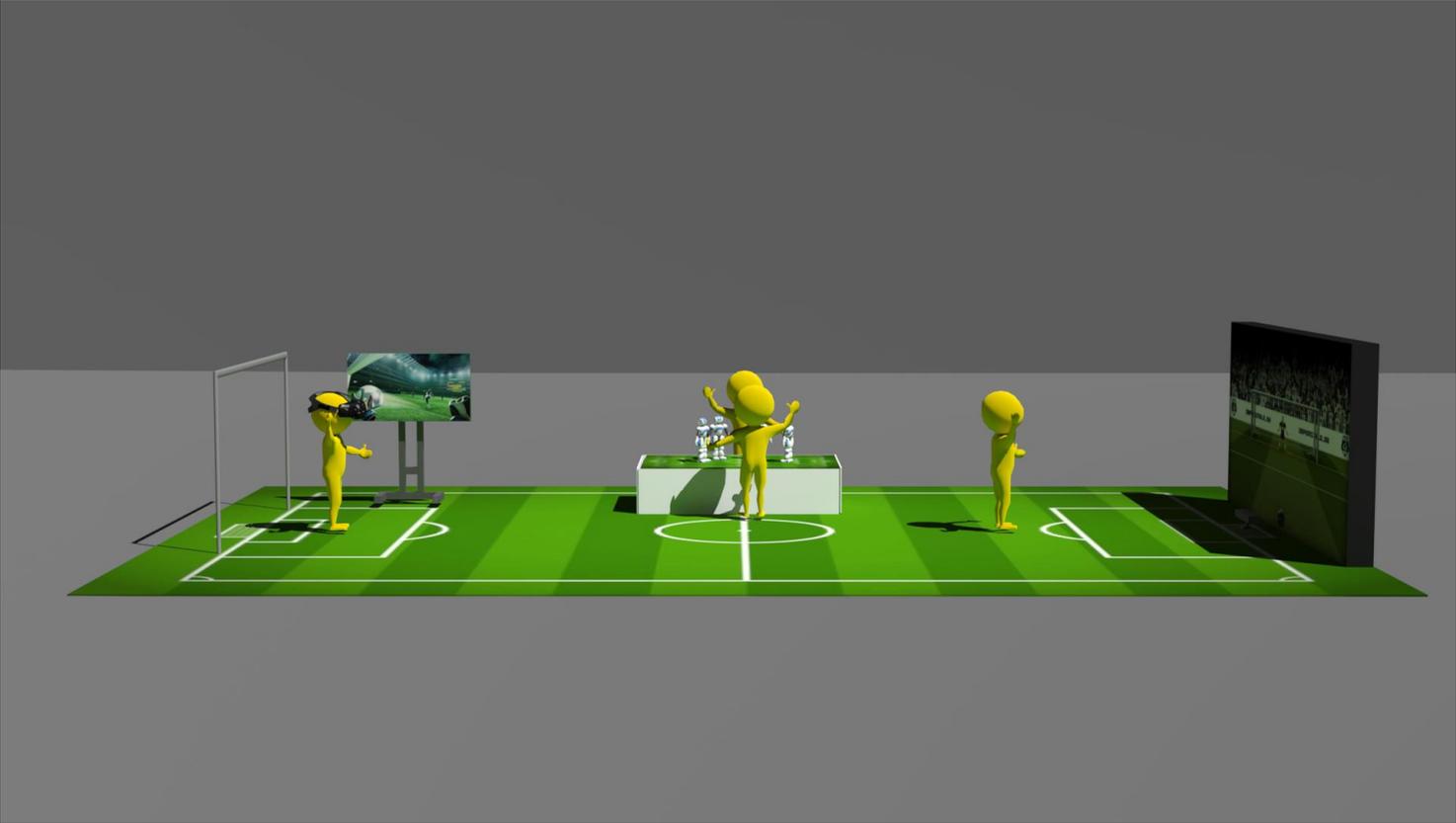
Opción 1: Una primera puesta en escena, en la que se presentarían las tres actividades propuestas para este tipo de acción. El espacio necesario en esta primera disposición es de 10x6 metros.

Opción 2: Para ajustarnos a los espacios más limitados de aquellos Centros con menos área disponible para este tipo de acciones, proponemos una segunda puesta en escena más minimalista en la que se presentarían las actividades del **Simulador de Penalti** en pantalla gigante y el **Goalkeeper VR** en pantalla de plasma. El espacio necesario en esta segunda versión más minimalista es de 6x3 metros.

OPCIÓN 1:

Opción Uno: Evento Completo



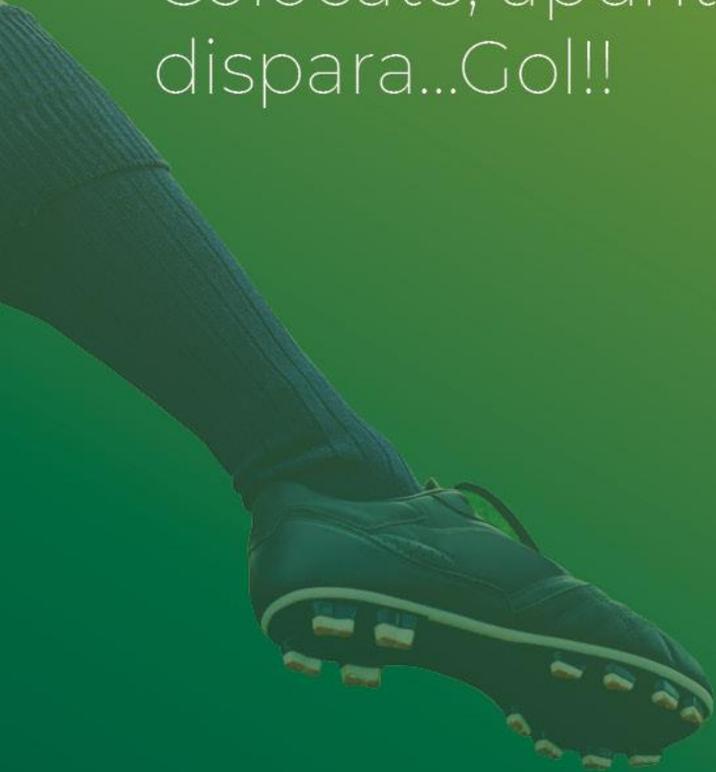


OPCIÓN 2:

Opción Dos: Adaptación del espacio para centros comerciales con limitaciones espaciales (Ejemplo: 6x3 metros)

SIMULADOR DE PENALTIS

Colócate, apunta,
dispara...Gol!!





SIMULADOR DE PENALTIS

Evento basado en el fútbol, con un simulador de penaltis que combina la técnica de tiro a puerta con las nuevas tecnologías.

Desarrollo de la actividad

Los participantes intentarán batir a nuestro portero virtual.

Gracias a un sensor de movimiento, el simulador recoge los datos del movimiento del pie y los refleja en pantalla.

Personalizable

Dentro del simulador, pueden personalizarse la cara y camiseta del portero y los espectadores, los logos y vallas publicitarias, así como configurar el porcentaje de acierto de los disparos a puerta.

Imágenes de eventos realizados



<https://www.youtube.com/watch?v=7el7elYzT7c&feature=youtu.be>



SIMULADOR DE PENALTIS

Equipamiento

- Pantalla gigante de 8m²
- Estructuras para la instalación de la pantalla gigante
- Sensor de movimiento
- Moqueta de césped artificial
- Software exclusivo y personalizado

Incluye

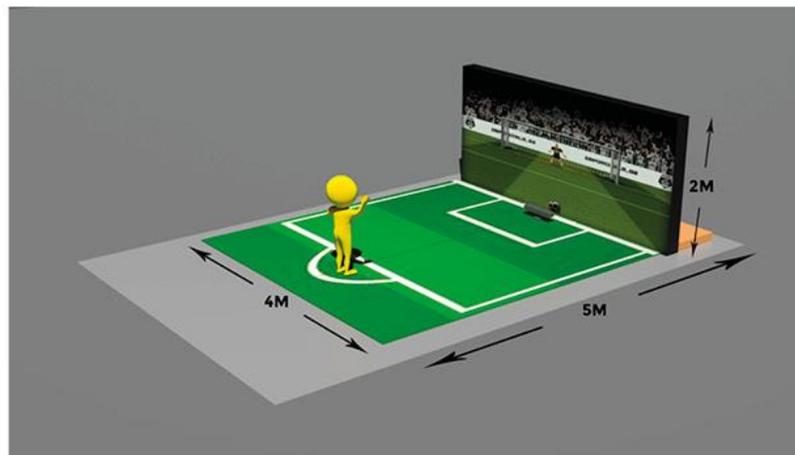
- Montaje y desmontaje
- Ejecución de las actividades
- Personal de atención al público
- Seguro de RC

Opciones de montaje

- Personalización de equipaciones y publicidad dentro de la aplicación

Necesidades técnicas

- Espacio nivelado de 6x4 metros
- Tres tomas de corriente independientes a 220 V y al menos 3600 W cada una
- Lugar cubierto para proteger los equipos





GOALKEEPER VR





GOALKEEPER VR

Es el simulador de portero definitivo diseñado especialmente para las **gafas de Realidad Virtual HTC VIVE**.

Muy recomendable para los amantes del fútbol y para eventos relacionados con este deporte.

Desarrollo de la actividad

Enfrentate a diferentes tiradores evitando que sus lanzamientos alcancen la portería.

Los gráficos de este simulador son 100% realistas. Las animaciones están realizadas capturando los movimientos de jugadores profesionales reales.

Imágenes de eventos realizados



<https://www.youtube.com/watch?v=nehL6ua1Fdo>



GOALKEEPER VR

Equipamiento

- Pantalla de 4 x 2 metros
- Estructuras para la instalación de la pantalla
- Gafas de Realidad Virtual HTC
- Equipo de sonido
- Licencia de software
- Ordenador optimizado
- Alfombra de 4 x 8 metros con motivos de campo de fútbol

Incluye

- Montaje y desmontaje
- Ejecución de las actividades
- Seguro de RC

Opciones de montaje

- Personalización de motivos

Necesidades técnicas

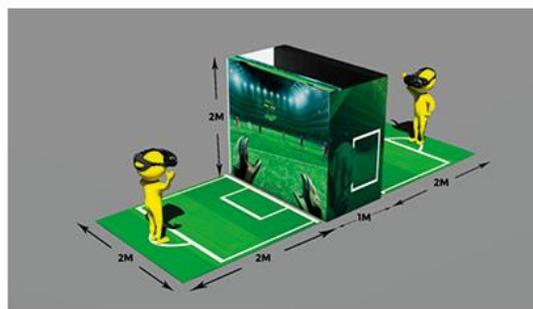
- Espacio nivelado de 6 x 4 metros
- Tres tomas de corriente independientes de 220 V y 3600 W cada una



Opción 1: un puesto de actividad



Opción 2: dos puestos de actividad



ROBOTS FUTBOLEROS

Perfecta fusión entre
deporte y robótica





ROBOTS FUTBOLEROS

Novedosa actividad en la que los participantes manejarán un robot junto con sus compañeros para disputar un partido de fútbol. Los jugadores deberán crear su estrategia para intentar sobreponerse al equipo contrario y marcar un gol! La actividad cuenta con cuatro robots, dos por cada equipo. El montaje se realiza con un cubo de truses donde se sitúan las personalizaciones creando un estadio adaptado a la actividad y en la que los espectadores pasivos podrán seguir las acciones de los robots controlados por los participantes.

Desarrollo de la actividad

Para nuestro evento, cada participante controlará a un robot y deberá coordinarse con su compañero para meter un gol al equipo contrario. Una experiencia divertida en la que se realiza una apuesta por la colaboración al igual que competitividad y diversión en un mismo taller.

Personalizable

Personalízalo con la figura, imagen y temática que quieras para tu evento!

Imágenes de eventos realizados



https://youtu.be/Y9_QzWCvqJE



ROBOTS FUTBOLEROS

Equipamiento

Valla LED de 4 x 2 m en forma de C
Mini-estadio de fútbol 2,5 x 1,5 m (personalizable)
Robots por control remoto
Césped artificial para el suelo

Incluye

Montaje y desmontaje
Ejecución de la actividad
Personal de asistencia al público
Seguro de RC

Opciones de montaje

Pantalla led en forma de C personalizable a 3x2, 4x2, 4x3, etc.
Personalización de traseras de pantalla
Personalización de estructuras para miniestadio de futbol

Necesidades técnicas

Espacio nivelado de 4 x 4 m (personalizable a 3x2, 4x2, etc).
2 tomas de corriente independientes a 220 V y al menos 3600 W cada una, para la pantalla led.
1 toma de corriente independiente a 220 V, para material de actividad.
Lugar cubierto para proteger los equipos



Personalización de estructura (opcional)



**Personal
GTA**
1 técnico



**Participantes
por uso**
4-8
personas



**Ratio
de uso**
48-96
usuarios / h