

**NIEVE**



# ÍNDICE

<b>Justificación</b>	3
<b>Puesta en Escena</b>	4
<b>Fichas Actividades</b>	
<b>Simulador de Snowboard</b>	6
<b>Esquí VR</b>	9
<b>Photocall</b>	12

## INTRODUCCIÓN – RESUMEN

Llega la temporada de nieve, y muy pronto comenzarán a poblarse las pistas para disfrutar del deporte invernal por naturaleza.

Desde GTA, aportamos nuevas experiencias con nuestras actividades:

- En el ***Simulador de Snowboard***, gracias a la tecnología de la **simulación virtual**, los participantes se suben a la tabla de snow para recrear un descenso por un tubo de snow.
- En ***Esquí VR***, los participantes se pondrán en la piel del esquiador mediante **realidad virtual**, enfrentándose a un descenso por la montaña.
- En el ***Photocall***, se llevarán un **regalo digital** en forma de fotografía, con el fondo nevado deseado.

## OBJETIVOS A CONSEGUIR CON ESTE EVENTO:

El objetivo de este proyecto es integrar el mayor número de presencias de acción, que nos ayudan a conseguir un tipo de evento 360°. Para este tipo de **Acción orientada a actividades típicas de la temporada de nieve**, se cubrirán los aspectos desarrollados a continuación:

- **Aumento del CRM** y en consecuencia, la base de clientes actuales y potenciales de cada Centro, mediante la recogida de datos de los participantes para enviarles las fotografías generadas en el **Photocall Interactivo**.
- Con la creación de este contenido fotográfico fácilmente compartible por **RRSS**, los Centros tendrán una oportunidad única de aumentar su presencia en **Internet**.
- **Atracción de Afluencias de clientes**, la atractiva puesta en escena, en la que se combinan diferentes actividades VR con un Photocall y una zona de relax que simula
- Tipo de **Acción Interactiva y Tecnológica**, promoviendo un tipo de ocio innovador y activo.



## PUESTA EN ESCENA

Se presenta a continuación un tipo de puesta en escena global, en la que quedarían integradas todas las actividades propuestas, llegando a alcanzar el mayor número de potencialidades de evento 360°.

Para llegar a adaptarnos a las necesidades de espacio de cada Centro, se permitirá siempre la opción de minimizar el espacio sustituyendo o eliminando algunas de las actividades.





# SIMULADORES DE SNOWBOARD

Súbete a la tabla y...  
¡Disfruta!





## SIMULADORES DE SNOWBOARD

Disfruta de la nieve en cualquier lugar. Siente las increíbles sensaciones sobre la tabla en un descenso vertiginoso.

### Desarrollo de la actividad

Incorporamos gafas de visión esférica para que la inmersión virtual sea lo más realista y experiencial posible.



### Imágenes de eventos realizados







# SIMULADORES DE SNOWBOARD

## Equipamiento

Plataforma con table basculante  
Gafas de visión esférica.  
Mueble de aluminio para pantallas  
Ordenadores optimizados

## Incluye

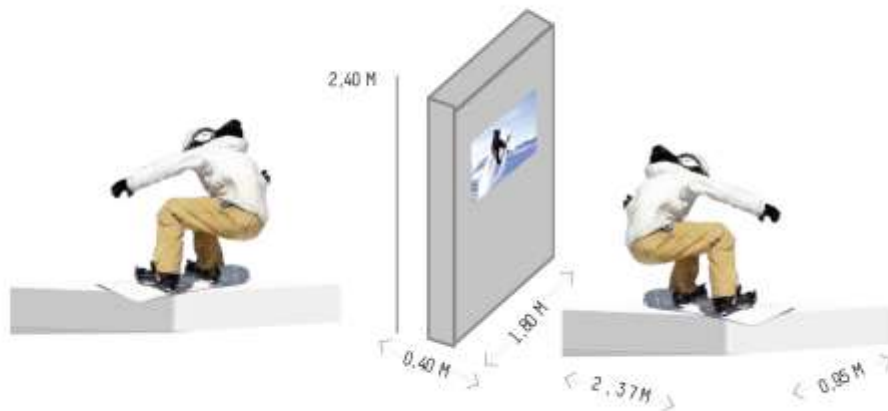
Montaje y desmontaje  
Ejecución de las actividades  
Seguro de RC.  
Personal de asistencia al público

## Opciones de montaje

Montaje 1 con pantalla gigante  
Montaje 2 con pantallas de plasma  
Personalización de plataforma  
Producción de un video 360º personalizado

## Necesidades técnicas

Espacio nivelado  
Dos tomas de corriente independientes a 220 V y al menos 3600 W cada una  
Lugar cubierto para proteger los equipos



**Personal  
GTA**  
1 técnico



**Participantes  
por uso**  
2 Personas  
máx



**Ratio  
de uso**  
25-40  
usuarios / h

# ESQUÍ VR

Desciende la ladera a toda velocidad con la Realidad Virtual





## ESQUÍ VR

La aplicación utiliza todos los sensores posibles para recrear una auténtica sensación de esquiar.

### Desarrollo de la actividad

Con 3 modalidades diferentes, podrás correr contra el crono en la modalidad Slalom, realizar grandes saltos y trucos en la modalidad Freestyle o lanzarte fuera de pista desde el helicóptero en el modo Heliski.

Elige moverte con el movimiento de la cabeza o utiliza los mandos como bastones para desplazarte para una inmersión virtual completa.



### Imágenes de la aplicación



<https://www.youtube.com/watch?v=LpmktdRU34M>



## ESQUÍ VR

### Equipamiento

Pantalla gigante LED de 8m<sup>2</sup>  
1-2 Equipos VR  
Ordenadores optimizados

### Incluye

Montaje y desmontaje  
Ejecución de las actividades  
Personal de asistencia al público  
Seguro de RC

### Opciones de montaje

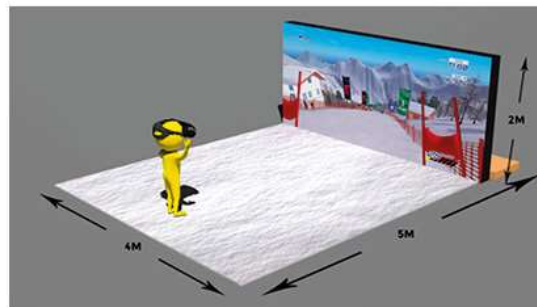
Pantalla gigante  
Personalización de estructuras  
Personalización de suelos

### Necesidades técnicas

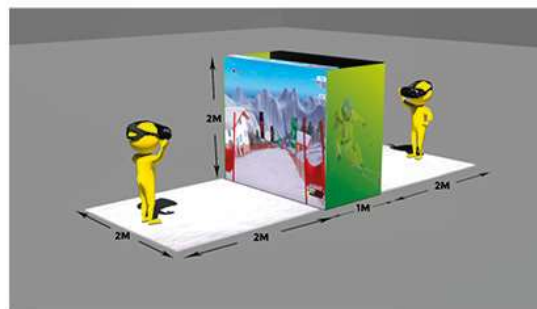
Espacio nivelado de 5x4 metros  
Tres tomas de corriente independientes a 220 V y al menos 3600 W cada una.  
Lugar cubierto para proteger los equipos.



Opción 1: un puesto de actividad



Opción 2: dos puestos de actividad



# PHOTOCALL MÓVIL





## PHOTOCALL MÓVIL

Utilizando la tecnología del croma en directo desarrollamos un photocall interactivo que te llevará al escenario que prefieras.

### Desarrollo de la actividad

Los participantes vivirán una experiencia virtual, donde podrán elegir entre diferentes fondos de escenario, para configurar su fotografía.

Las fotografías realizadas les serán enviadas mediante e-mail o WhatsApp, para que puedan tener un recuerdo duradero de la experiencia y compartirlo en redes sociales.

### Imágenes de eventos realizados





# PHOTOCALL MÓVIL

## Equipamiento

Estructura para croma  
Croma  
Cámara (móvil)

## Opciones

- Impresión de fotografías
- Subida a redes sociales o compartidas por otro medio.

## Necesidades técnicas

Espacio nivelado mínimo de 2,5x2 metros  
Toma de corriente a 220V y 3500 W  
Lugar cubierto para proteger los equipos

