

SIMULADOR DE PENALTIS

Colócate, apunta,
dispara...Gol!!





SIMULADOR DE PENALTIS

Evento basado en el fútbol, con un simulador de penaltis que combina la técnica de tiro a puerta con las nuevas tecnologías.

Desarrollo de la actividad

Los participantes intentarán batir a nuestro portero virtual.

Gracias a un sensor de movimiento, el simulador recoge los datos del movimiento del pie y los refleja en pantalla.

Personalizable

Dentro del simulador, pueden personalizarse la cara y camiseta del portero y los espectadores, los logos y vallas publicitarias, así como configurar el porcentaje de acierto de los disparos a puerta.

Imágenes de eventos realizados





SIMULADOR DE PENALTIS

Equipamiento

- Pantalla gigante de 8m²
- Estructuras para la instalación de la pantalla gigante
- Sensor de movimiento
- Moqueta de césped artificial
- Software exclusivo y personalizado

Incluye

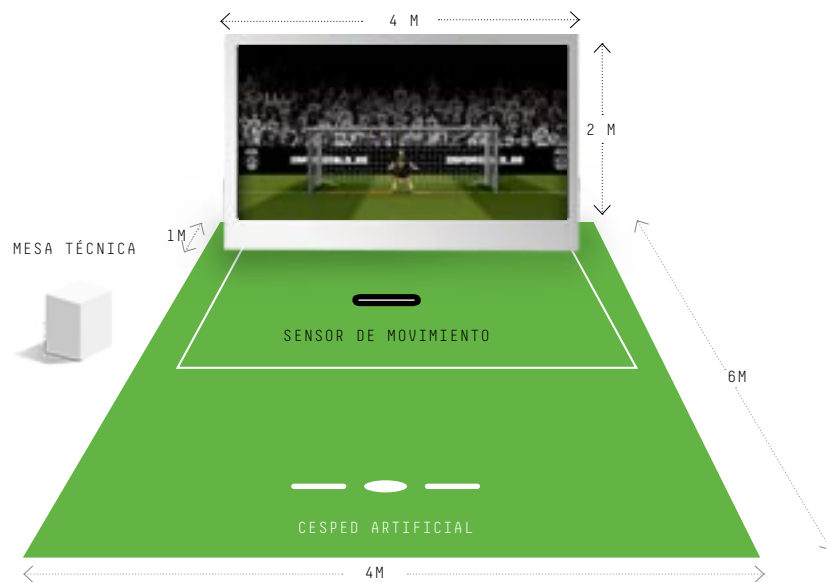
- Montaje y desmontaje
- Ejecución de las actividades
- Personal de atención al público
- Seguro de RC

Opciones de montaje

- Personalización de equipaciones y publicidad dentro de la aplicación

Necesidades técnicas

- Espacio nivelado de 6x4 metros
- Tres tomas de corriente independientes a 220 V y al menos 3600 W cada una
- Lugar cubierto para proteger los equipos



**Personal
GTA**
1 técnico

**Participantes
por uso**
1 personas

**Ratio
de uso**
70-100
usuarios / h