

FOOTBALL HEAD TOUCH





FOOTBALL HEAD TOUCH

Un sistema Kinect, una pantalla gigante, cuatro avatares, cuatro balones de fútbol, cuatro contadores y una cuenta regresiva...no necesitas nada más para vivir una experiencia única y demostrar quién es el maestro del balón.

La colaboración entre GTA e Inusual Interactive consigue crear un nuevo evento audiovisual sorprendente.

Desarrollo de la actividad

Cuatro jugadores se posicionarán frente a la pantalla, siendo representados cada uno de ellos por un avatar con un balón de fútbol de su color. Al comenzar la partida, deberán dar toques con la cabeza a su balón, evitando que este llegue al suelo y sumando puntos en su marcador por cada toque hasta que el tiempo se acabe. Aquél que haya acumulado más puntos ganará un premio definido por el cliente.

Imágen de la aplicación





FOOTBAL HEAD TOUCH

Equipamiento

- Pantalla gigante de 8m²
- Estructuras para la instalación de pantalla
- Sensor de movimiento
- Equipo de sonido
- Ordenador optimizado
- Software exclusivo y personalizado

Incluye

- Montaje y desmontaje
- Ejecución de las actividades
- Personal de asistencia al público^o
- Seguro de RC

Opciones de montaje

- Montaje 1 con pantalla gigante
- Montaje 2 con cubo de truses y pantalla gigante
- Montaje 3 con pantallas de plasma
- Personalización de estructuras

Necesidades técnicas

- Espacio nivelado de 5 x 4 metros
- Tres tomas de corriente independientes a 220 V y al menos 3600 W cada una
- Lugar cubierto para proteger los equipos

Juego

Juego de competición contra reloj en el que cuatro jugadores tendrán que demostrar quién es el mejor dando toques de balón sin que este toque el suelo.

Los participantes estarán representados en pantalla por un avatar y sobre la cabeza de cada uno de estos aparecerá un balón de fútbol con su color.

Cuando el tiempo empiece a contar, deberán empezar a dar toques a su balón con la cabeza, evitando que llegue al suelo y sumando cada uno de los golpes en su correspondiente contador.

Gana aquel que haya dado más toques cuando el tiempo llegue a cero, llevándose un regalo definido por el cliente.



**Personal
GTA**

1 técnico



**Participantes
por uso**

2 personas



**Ratio
de uso**

16-20
usuarios / h

