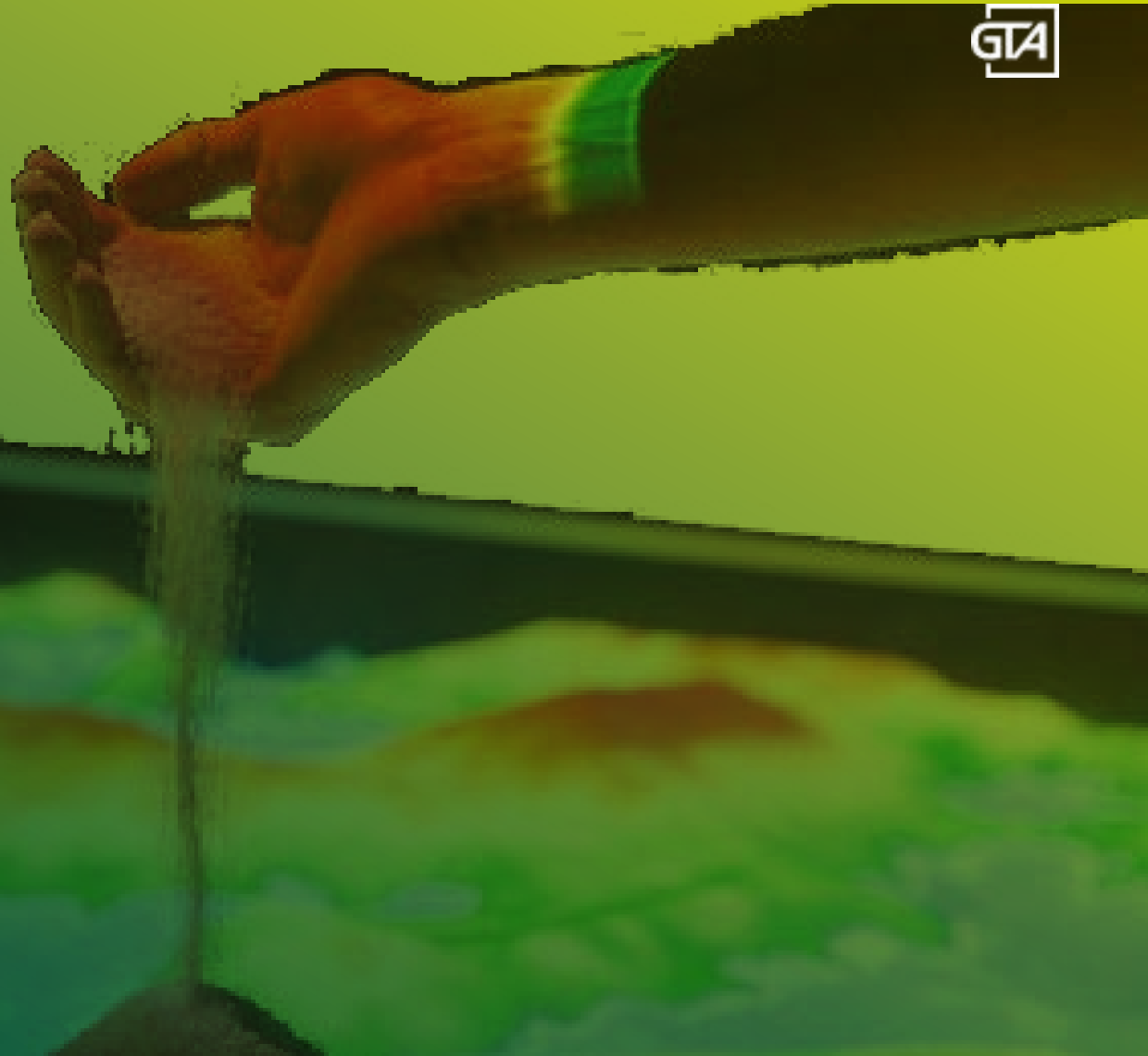


AR SANDBOX

Nuevas formas de educación con las nuevas tecnologías





AR SANDBOX

AR Sandboxes es el resultado de un proyecto de educación científica no formal, que combina las aplicaciones de visualización 3D con una caja de arena o arroz para enseñar conceptos de ciencias de la tierra.

Desarrollo de la actividad

Los participantes vivirán una experiencia donde la realidad aumentada (RA) permite a los usuarios crear modelos de topografía por la configuración del material, que se ve aumentada en tiempo real mediante un mapa de curvas topográficas de nivel a color y agua simulada.

Imágenes de eventos realizados





AR SANDBOX

Equipamiento

- Caja AR Sandbox de 1,60 x 1,20 metros.
- Soportes para elevar la caja 75 cm.
- Estructuras metálicas para sensor y proyector.

Incluye

- Montaje y desmontaje
- Ejecución de las actividades
- Personal de asistencia al público

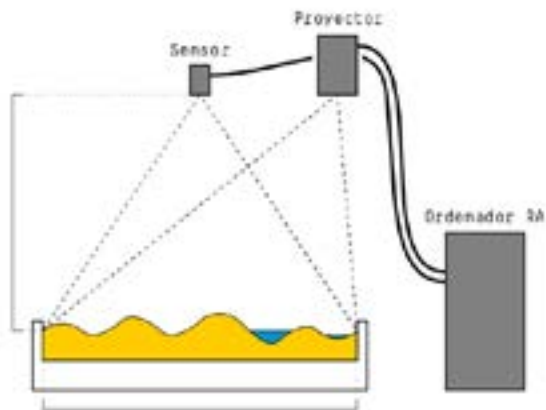
Opciones de montaje

- Estructura de truss para dotar de zona umbría a la actividad (6x4 m).
- Producción de lonas.

Necesidades técnicas

- Espacio nivelado en función de la opción de montaje: entre 3x3 y 6x4 metros
- Toma directa de corriente de 220V y 3600 W de potencia.
- Lugar cubierto para proteger los equipos

ESQUEMA DE MONTAJE



**Personal
GTA**
1 técnico

**Participantes
por uso**
Indefinido

**Ratio
de uso**
35-50
usuarios / h