Comercios

Apto para todos los sectores

Versátil

Reconocimientos:

✔ **Empoderamiento** de Centros comerciales, Joyerías & Tiendas, ya sea de Moda, Comestibles, Juguetes, Animales, Servicios, etc.

✔ Potencia el producto comercial como **estrategia de venta**.

✔ Selecciona tu **conjunto ideal** | Con las medidas disponibles en tienda podrás comparar distintos modelos, prendas, calzados, etc.

✔ **Probadores virtuales** | Comprueba en directo cómo te queda.

✔ **Profundiza tus productos** | Ver diferencias físicas, prestaciones que presenta, especificaciones... a través de Imágenes interactivas.

✔ **Ventana al metaverso** | Personaliza tu personaje virtual.

Marketing

Reconocimiento de aptitudes:

✔ Gracias a su puerta trasera se puede introducir cualquier objeto, dándole mayor vida a través de la **AR** que se proyecta en la parte posterior, donde se ubica la **pantalla 4K**.

✔ Ideal para **recrear personajes** históricos, famosos, animados, virtuales o fallecidos.

✔ Se pueden mostrar formas, objetos, vídeos, gifs, hologramas y vídeos con **efectos de profundidad**.

Educación

Aprendizaje personalizado

Práctico & Sencillo

Reconocimientos:

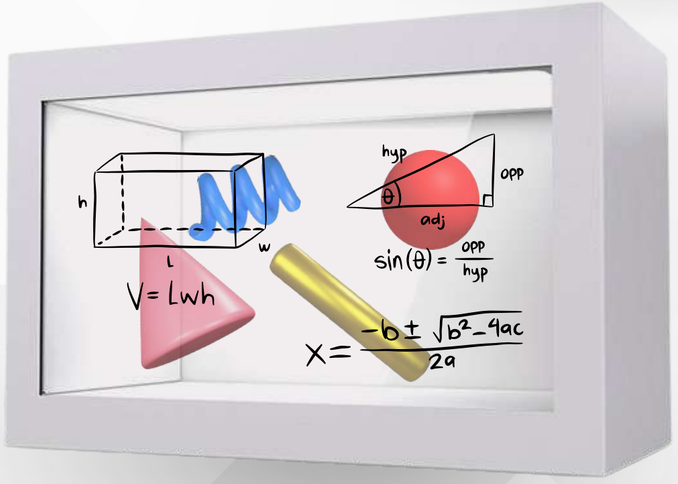
✔ Academias, Autoescuelas, Colegios, Centros de formación - Públicos, Privados o Concertados -

✔ **Mejora didáctica** de los contenidos teóricos y prácticos al disponer de tecnología interactiva que les permita participar o adecuar una enseñanza más pragmática.

✔ **Personaliza los ejercicios** y las lecciones | Gamifica el aprendizaje, obteniendo datos de su progreso.

✔ **Facilita la instrucción** de las disciplinas académicas, al poder trazar y dibujar sobre él, como si fuera un Paint.

✔ Uso como **expositor**, **sistema de almacenaje y orden,** favoreciendo la búsqueda del material al atribuir la opción táctil (revisar pantalla a elegir)



Ejemplo:
"Calcula el área del polígono geométrico seleccionado, colocado dentro de la Cabina Holográfica"

Deportes

Excelentes para:

- ✔ Sistema **Fans Engagement**.
- ✔ Mejora **posicionamiento de marca**.
- ✔ Proyectar **Leyendas del Club** Deportivo.
- ✔ **Optimizar la venta** de los artículos deportivos, Wereables, Indumentaria, Calzados, Equipamiento, etc.
- ✔ **Interactuar** con los **Jugadores**, Atletas o Profesionales, como Homenaje a los mismos, o posibilitar a los fans de poder echarse fotos con sus ídolos, etc.
- ✔ **Dar visibilidad** a los jugadores, entrenadores... de las asociaciones o los equipos, así como los Trofeos.
- ✔ Clubs o Centros deportivos, Tiendas, Estadios...

Para todos
los públicos

Íntegro

Restauración & Hostelería

Estrategias competentes a través de su uso:

- ✔ Incorporando **holograma del chef**, con experiencia inmersiva de la cocción de la comida que se sirve en el restaurante.
- ✔ Ofreciendo **proyección inmersiva** de platos, alimentos, elaboraciones o técnicas de cocinado.
- ✔ Facilitando la elección de los elementos que hay en carta, **selección de ingredientes**, el menú deseado, etc.
- ✔ Dando **servicio publicitario** o expositivo.
- ✔ Posicionándose en Restaurantes, Bares, etc.

Demostración

Facilita la **indicación** de las recetas

Centros de ocio
Clubs sociales

Interactivo

Llamativo

Aplicable para:

- ✔ Parques de atracciones, Parques infantiles o temáticos, Kioscos, Bibliotecas, Recreativos...
- ✔ Proyectar personajes animados
- ✔ Proyectar hologramas de formas y efectos
- ✔ Juegos interactivos

Esto es posible debido a que las pantallas pueden ser táctiles y su **efecto de profundidad** permite crear experiencias inmersivas.

Almacenamiento o **muestra** de productos como punto de venta